

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE  
ASOCIAȚIA CHINOLOGICĂ ROMÂNĂ

REGULAMENTUL INTERNAȚIONAL DE EXAMINARE  
MONDIORING RCI - MR  
AL FEDERAȚIEI CHINOLOGICE INTERNAȚIONALE



ASOCIATIA CHINOLOGICA ROMANĂ



<b>Valabil SMCU/FCI</b>	<b>10.10.2008</b>
<b>Adoptat valabil FCI</b>	<b>15.02.2010</b>
<b>Traducere din engleză</b>	<b>ediția 2010</b>
<b>Adoptat valabil A.Ch R.</b>	<b>16.03.2012</b>

Traducerea în limba română, prelucrarea și adaptarea conform regulamentelor AChR a fost realizată de ing. Willi Landt, președintele Clubului de Dresaj Canin România - clubul național de specialitate al Asociației Chinologice Române AChR, membră a Federației Chinologice Internaționale FCI -, arbitru internațional Mondioring, membru al Comisiei tehnice AChR și membru al Comisiei Utility FCI.

La baza prezentului regulament stau

- Regulamentul aprobat de Comitetul General FCI la Bruxelles în 15-16 decembrie 1994
- Regulamentul adoptat de Comisia Utility la Nova Gorica, Slovenia în 17.05.2001
- Modificările regulamentului la Reuniunea arbitrilor de la Beauchevain din 8.02.2002
- Regulamentul RCI-MR a fost adoptat de Comitetul General F.C.I. la Weissbad în mai 2002
- Adaptările acceptate de SMU/FCI la Asti în 10.10.2008
- Regulament Internațional pentru Competiții Mondioring a fost aprobat de Comitetul General F.C.I. în 15.02.2010 la propunerea Comisiei Utility FCI, președinte Frans Jansen.
- Regulamentul Internațional Mondioring FCI adoptat de AChR la Cluj Napoca în 01.07.2005

Notă: Regulamentul Mondioring este tradus în mai multe limbi, nuanțe sau aproximări pot apărea de la o traducere la alta. Dacă există ambiguități, regulamentul în limba franceză va servi ca referință.

Modificările față de regulamentul AChR 2005 sunt scrise cu caractere Bold Italic.

# **I. INTRODUCERE**

Mondioringul **RCI-MR** a fost elaborat de delegații mai multor țări din Europa și America, cu speranța ca acesta să devină un punct de referință pentru programele naționale deja existente și să permită crearea unei uniuni puternice pentru amatorii de câini de lucru, începători sau avansați.

Mondioringul se dorește a fi:

- \* Un divertisment pentru spectatori;
- \* Un joc cu dificultăți progresive pentru participanți;
- \* Un sport de competiție pentru pasionații de dresaj.

Pentru practicarea Mondioringului este necesar un teren închis, amenajat cu diverse materiale și una sau două persoane echipate cu costume de protecție și care vor fi partenerii câinilor, conductorilor câinilor (**CC**) și ai arbitrilor de examen (**AE**) însărcinați cu departajarea participanților în concurs, în condițiile prevăzute de regulament.

Acest regulament definește ordonanța probelor, punctele atribuite exercițiilor și penalitățile cu privire la greșelile comise.

Pentru a fi cât mai accesibil, programul de Mondioring trebuie să fie:

- Concis în descriere
- Simplu în practică
- Clar în arbitraj

Atunci când se vor confrunta cu o situație excepțională, neprevăzută sau insuficient definită de regulament, AE nu trebuie să uite niciodată spiritul care i-a animat pe creatorii acestui program. AE trebuie înainte de toate, să respecte spiritul acestui regulament și să interzică orice interpretare abuzivă și care poate prejudicia câinelui.

***Scopul Mondioringului este acela de a pune în evidență:***

- ***Aptitudinile câinelui***
- ***Calitatea dresajului***
- ***Măiestria conductorului***
- ***Patrimoniul genetic al câinelui.***

Programul este compus din trei probe ce se vor desfășura obligatoriu în ordinea următoare:

1. exerciții de subordonare
2. exerciții de sărituri
3. exerciții de atac și pază

Ordinea exercițiilor în cadrul probelor va fi stabilită prin tragere la sorți la începutul concursului și va fi aceeași pentru toți concurenții.

# **II. ASISTENTUL ATENTATOR**

Făcând un scurt istoric menționăm că în trecut omul de atac a fost denumit alternativ: Apaș, Răufăcător, Manechin, Paiată, Infractor. În America se numea Provocator sau Asistent. Fiecare din acești termeni conține o filozofie a artei dresajului și ar fi fost interesant să se poată adăuga acestei enumerări termeni folosiți în Germania, Spania, Olanda, Italia sau Elveția, chiar dacă nu sunt diferiți.

De aceea, denumirea ASISTENT ATENTATOR și ATENTATOR care pentru simplificare am desemnat-o prin AA, constituie un neologism. Comparat cu probele pentru câini de vânatoare, de apărare, de pază, de intervenție omul nu este cu adevărat “de atac” căci adesea el provoacă sau se apără, furând sau aruncând un obiect încredințat câinelui. În capitolul anterior s-a făcut referire asupra faptului că AA este partenerul câinilor și al conductorilor dar el va trebui să fie pentru ei și un adversar, căci el trebuie să colaboreze cu arbitrul de examen AE în concurs, pentru a-l ajuta să clasifice câinii în ordinea meritată.

Dacă se mulțumește cu un comportament pasiv, el nu este decât o marionetă numai bună să fie mușcată. Dacă rolul lui este de a permite AE să evalueze calitatea câinelui, atunci el va trebui să se pună în opoziție cu animalul. Fiind protejat de costumul său, AA riscă să exagereze această opoziție.

El riscă de asemenea, voluntar sau nu, să se comporte diferit de la un câine la altul. El este într-o situație dificilă dar va trebui să se mențină permanent în cel mai bun spirit sportiv.

Fără a analiza tehnic munca AA putem stabili cele trei reguli de aur care nu trebuie niciodată uitate:

1. AA va fi de o imparțialitate absolută
2. AA nu va provoca niciodată, în nici un fel, o durere fizică câinelui.
3. AA se va comporta ca și cum n-ar avea costum protector și va folosi vivacitatea, viclenia, amenințarea și eschiva pentru a se apăra sau pentru a impresiona câinele.

AA nu va lovi niciodată câinele cu bastonul. Atunci când folosește revolverul, o va face îndreptând țeava armei în aer sub un unghi de 45 grade.

La începutul oricărui atac, AA se va plasa la o distanță de 10 până la 20 m față de câine, pe axa mediană a terenului. Este interzis AA să vorbească sau să dea ordine prin voce câinelui. Dacă se utilizează un element lichid, numai apa este acceptată.

AE este responsabil de munca AA iar acesta va trebui să se conformeze indicațiilor AE.

***La treapta I poate fi utilizat un singur A. Pentru treptele II și III vor evolua obligatoriu doi AA, atribuirea exercițiilor fiind la latitudinea AE.***

Atestarea națională și selectarea anuală a AA se face prin examene de atestare și prin examene de selecție pe baza regulamentelor AChR.

### **III. INDICAȚII**

#### **1. Prezentare**

Conducătorul împreună cu câinele (CCc) va intra pe teren, la invitația comisarului de ring (CR).

El se va îndrepta spre masa juriului pentru a se prezenta, cu câinele la picior, fără lesă, fără zgardă și fără botniță.

CC va indica lungimea și înălțimea inițială alese pentru exercițiile de sărituri și va preciza AE dacă își va chema câinele de la distanță prin voce sau cu fluierul.

CC va alege un plic în care va fi indicat tipul primului exercițiu de atac în fugă. Fără a-l deschide, CC va remite acest plic AE care va fi singurul în măsură să cunoască, după plecarea câinelui la atac, ce tip de atac va urma aceasta să execute, atac cu mușcătură sau atac cu oprire.

În final, CC va extrage dintr-o altă cutie, o bucată de lemn numerotată pentru exercițiul de chetă, pe care o va băga într-un buzunar care trebuie să fie gol.

#### **2. Instrucțiuni comune tuturor exercițiilor**

CC se pune și rămâne la dispoziția CR care-l va conduce în apropierea punctului de plecare al fiecărui exercițiu, la aproximativ 3 m distanță de linia de plecare. Acesta trebuie să fie discret și se va retrage după claxonul care anunță pregătirea pentru exercițiu.

Un prim sunet de claxon al AE va autoriza pregătirea pentru exercițiu. CC va avea 30 de secunde, cronometrate de AE, pentru a-și poziționa câinele. Dacă vor fi depășite aceste 30 de secunde, exercițiul va fi anulat.

CC nu are dreptul decât la o singură comandă de așezare și pe urmă va putea să dea o comandă de fixare. Fiecare repetare a uneia sau alteia dintre aceste comenzi va fi considerată drept comandă suplimentară și va fi penalizată cu un punct. La mai mult de 5 comenzi suplimentare, exercițiul va fi anulat, chiar dacă cele 30 de secunde acordate pentru așezare nu s-au scurs.

Din momentul în care CCc se află pe locul lor, AE va da semnalul de începere pentru exercițiul respectiv și CC va folosi comanda potrivită pentru plecare, care va putea fi precedată de numele câinelui. Orice comandă nepotrivită va atrage o penalizare.

### **3. Comenzi de chemare la sfârșitul exercițiilor**

Există două tipuri de comenzi:

- a.) chemare de la distanță
- b.) chemare de aproape (1m), considerată chemare la picior.

Toate chemările de la distanță se pot face cu voce sau cu fluierul.

CC va trebui să informeze AE, în momentul prezentării sale, modul de chemare de la distanță ales, în caz contrar putând fi penalizat. Toate chemările de aproape se vor face numai cu voce.

Indiferent dacă se fac cu voce tare sau cu fluierul, chemările vor fi scurte și vor fi date o singură dată. Numai o singură comandă de chemare este autorizată. Orice comandă suplimentară este penalizată.

În cazul unui câine recalcitrant și care va necesita mai multe chemări suplimentare, CC va pierde suplimentar puncte pentru aspectul general.

De asemenea câinele care păstrează priza mai mult de 5 secunde de la sfârșitul exercițiului de mușcătură, pierde cele 10 puncte atribuite pentru revenire fără a mai calcula eventualele puncte pentru aspectul general (GA) și care sunt la dispoziția AE.

Câinele ce nu revine la picior în timpul acordat, pierde de asemenea, cele 10 puncte acordate pentru încetarea exercițiului de mușcătură.

La treapta 1, CC poate permite câinelui său să păzească AA în loc de rechemare la sfârșitul exercițiului de atac. El trebuie să informeze AE despre aceasta în momentul prezentării.

### **4. Prescripții generale**

#### **Aspect general GA**

Dacă AE consideră că executarea unei exerciții mai lasă de dorit, el va putea aplica o penalizare ce va putea să ajungă pînă la 10 % din totalul punctelor obținute în cadrul exercițiului respectiv.

AE va putea să penalizeze concurentul pentru comportament incorect înainte, în timpul și după evoluția acestuia în examen. Penalizarea va rămîne la aprecierea AE.

Orice intervenție a CC pe lîngă juriu, în timpul parcursului, în afară de informarea despre o indispoziție a sa sau a câinelui, este strict interzisă. O astfel de intervenție va antrena o penalizare de 10 puncte la GA și excluderea din concurs în caz de recidivă.

Penalizările la GA se deduc din totalul punctelor obținute de CC.

În caz de incident grav, AE va putea să excludă CC, reținându-i carnetul de performanță, informând prin intermediul unui raport explicativ Comisia Națională Mondioring și AChR despre cele întîmplate.

#### **Condiții de participare la concursul de Mondioring**

CC trebuie să fie în posesia unui carnet de performanță eliberat de AChR.

Sunt admise toate rasele de câini. Câinele trebuie să fie titularul unui pedigree eliberat de o asociație chinologică recunoscută de Federația Chinologică Internațională.

Pentru a participa la competiții Mondioring un câine trebuie să aibă minim 12 luni. După normele de FCI, masculii care participă la examene Mondioring trebuie să aibă două testicule aparent normale, complet coborate în scrot.

Înainte să poată concura în Treapta III, un câine trebuie să treacă următoarele etape:

- Să se califice în Treapta I obținând de 2 ori cel puțin 160 puncte din 200.
- Să se califice în Treapta II obținând de 2 ori cel puțin 240 puncte din 300.

Dacă dorește, CC va putea să rămîne în fiecare treaptă atît timp cît va dori. Atît timp cît un câine concurând în treapta III nu a realizat 300 de puncte, CC său este autorizat să-l prezinte și în treapta II.

Din momentul cînd terenul de concurs va fi amenajat, accesul concurenților va fi interzis sub măsura excluderii din concurs.

#### **Organizarea concursului**

Asociațiile ce doresc să organizeze concursuri vor trebui să se ocupe cu cea mai mare atenție de acestea și să nu neglijeze nici un detaliu. Ele ar trebui să informeze, pe cît posibil, organizațiile din alte țări pentru a putea să beneficieze de o participare internațională.

## Comisia de arbitri

Comisia de arbitri va fi formată din unul sau mai mulți arbitri de examen asistați de unul sau doi AA selectați pentru anul respectiv.

Timpul de arbitraj pentru un singur AE este de 9 ore pe zi.

Deasemenea, asociația organizatoare va alege un comisar de ring atestat, CR, care va fi la curent cu programul și conduita probelor.

Se va asigura o masă pentru secretariatul juriului, dispusă de așa manieră încât în orice moment AE să poată vedea desfășurarea exercițiilor din ring. Unul sau doi secretari competenți sunt indispensabili pentru bunul mers al secretariatului.

Asociația organizatoare va trebui să se asigure cel puțin doi asistenți de examen care să efectueze manevrarea diferitelor obstacole, lansarea momelilor, etc.

## Terenul de examen

**Suprafața terenului de concurs va fi de minimum 60 x 40 m și de maximum 5000 mp.** Solul nu va fi dur adică fără pavaj sau macadam.

Se va avea în vedere să nu existe obiecte ce pot răni câinele. Terenul va fi obligatoriu împrejmuit. Pentru accesul în teren vor fi necesare 2 intrări, una pentru CCc și cealaltă pentru AA.

Organizatorul este responsabil de amenajarea și marcarea terenului. **Terenul va conține mai multe seturi corespunzătoare temei alese de către organizator pentru a da posibilitatea AE de a amenaja terenul conform concepției sale.**

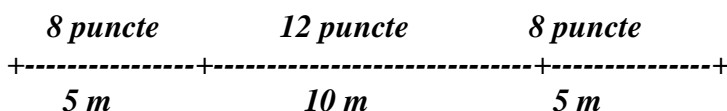
Punctul de start pentru fiecare exercițiu trebuie marcat. Pentru exercițiul „Paza de obiect” trebuie să fie marcate două cercuri concentrice, cu raze de 2 și 5 metri.

Pentru exercițiile de sărituri, pătratele trebuie să clar marcate pe teren.

**Pentru exercițiile „Absența CC” și „Refuzul momelii”, zona de ascundere trebuie să ofere o deschidere astfel încât CC să poată vedea câinele în timpul exercițiului.**

Pentru exercițiul „Trimitere înainte” va fi marcată o linie de 20 m lungime în paralel cu linia de pornire și limitată de două borne (sau fanioane), plasate la fiecare capăt. La 5 m în interiorul bornelor vor fi trasate perpendicular două linii de 1 m lungime pentru delimitarea pe zonei de trecere optimă.

**Axa de trimitere (linia centrală) trebuie să fie pe centrul terenului; diagonala nu este admisă; terenul trebuie să fie liber de obstacole sau obiecte care ar putea distra câinele. Terminalele (bornele și fanioanele) pot fi înlocuite cu elemente decorative.**



Pentru exercițiul „Scotocire și escortă” trebuie să fie marcat pe teren, în fața locului unde se ascunde AA un arc de cerc cu o rază de 2 m, în scopul de a determina paza vigilentă a câinelui.

## Logistica competiției

Organizatorul va pune la dispoziția arbitrilor:

- 6 accesorii pentru atac
- obstacol pentru atac
- 6 ascunzători pentru scotocire și escortă + 1 ascunzătoare mobilă
- cele trei obstacole pentru sărituri
- 6 obiecte pentru aport
- momelile
- obiecte de lemn pentru chetă (15 x 2 x 2 cm)
- 2 revolve cu cartușe de 6 mm sau de 9 mm
- fanioane necesare pentru atacul cu oprire
- foile oficiale de punctaj
- 1-2 diversiuni pentru minutul de absență
- 3-4 obiecte uzuale pentru paza obiectului, **de preferat să fie potrivite temei de examen.**

Obiectul de aport și accesorii pentru atac vor fi alese de arbitru în dimineața concursului.

Organizatorul va pune la dispoziție un câine în alb pentru fiecare treaptă și pentru fiecare zi de concurs. În timpul evoluției câinelui în alb, AE trebuie să fie atent să se folosească accesoriile în timpul „Atacului din față” și a „Pazei de obiect” (care nu trebuie să semene cu obiectul de examen).

Pentru semnalele de plecare organizatorul va pune la dispoziție un claxon-trompetă. Un fluier nu poate fi utilizat, fiind autorizată numai pentru conductorii pentru chemare de la distanță.

Un loc va fi pus la dispoziția AA pentru ca acesta să se ascundă atunci când nu este necesară prezența sa în cadrul exercițiilor. Această locație va fi situată la cel puțin 5 m distanță de teren, astfel încât câinii să nu poată sesiza prezența AA.

Nici un recipient conținând apă și putând astfel să distragă câinele pe parcursul exercițiului, nu va fi plasat pe teren și nici în imediata apropiere. În afara trenului va fi dispusă o ascunzătoare, astfel încât CC să se poată ascunde cu câinele său în timpul pregătirii exercițiului de căutare. Aici va exista un recipient cu apă pentru cazul în care câinele dorește să se adape.

### **Tragerea la sorți**

Asociația organizatoare va proceda la o tragere la sorți care va stabili în ce ordine vor lucra cei înscriși. Această tragere la sorți va avea loc în prezența conductorilor.

Deasemenea are loc o *eventuală* tragere la sorți a ordinii exercițiilor. Tragerea la sorți pentru stabilirea ordinii exercițiilor este opțională și este la discreția AE (participanții pot fi sau nu prezenți). ***Proba de atac nu va începe cu exercițiul de „Scotocire și escortă” și nici cu exercițiul de „Atac din fugă” la treapta III.***

Poziția inițială pentru exercițiul de poziții va fi, de asemenea, trasă la sorți.

O altă tragere la sorți va decide dacă, în absența CC, câinele va trebui să mențină poziția „așezat” sau „culcat”.

### **Câinele în alb**

Este obligatoriu de a face trecerea unui câine în alb (CIA) pentru toate probele și pentru fiecare treaptă. ***Concurenții trebuie să fie prezenți la evoluția câinelui în alb.***

### **Momelile**

Momelile trebuie să fie variate, de volum rezonabil (maxim de mărimea unui pumn). Ele constau în carne crudă sau fiartă, os, cap de pește, brânză, prăjituri uscate, zahăr, etc.

### **Bastonul**

Bastonul care se va folosi va fi obligatoriu un bambus despicat în cruce.

### **Comenzile**

Comenzile sunt date conform regulamentului și pot fi spuse în limba țării de origine a CC.

### **Foile de arbitraj**

Foile de arbitraj trebuie să fie în conformitate cu modelul oficial și să cuprindă toate informațiile cu privire la concurs. Pentru fiecare Eșalon este prevăzută câte o foaie. În cadrul concursului, sunt prevăzute 3 foi pentru fiecare câine, un original și două duplicate:

- originalul este remis arbitrului,
- un duplicat după originalul foii de arbitraj este remis concurentului în momentul proclamării rezultatelor,
- al doilea duplicat este rezervat asociației organizatoare.

### **Funcțiile și îndatoririle arbitrilor**

Arbitrii delegați să arbitreze examenele și competițiile Mondioring sunt solicitați de către asociația organizatoare și sunt desemnați de către Colegiul de Arbitri AChR. Dacă juriul se compune din mai mulți arbitri, aceștia vor arbitra numai împreună. Ei trebuie să controleze *perfect* respectarea regulamentului și să se conformeze acestuia.

Arbitrii ***sunt responsabili pentru efectuarea exercițiilor***, au libertate deplină de apreciere și trebuie, în particular, să adapteze munca AA în funcție de treptele I, II și III.

AE trebuie să aplice penalizările prevăzute pentru greșeli bine definite și să respecte strict prevederile regulamentului. Fiecare penalizare corespunde unei greșeli, unei insuficiențe a execuției câinelui sau unei greșeli comise de conductor. Aceste penalizări trebuie să fie cunoscute de toți

conductorii, chiar și începători, iar aceștia nu pot avea pretenția să concureze fără să cunoască regulamentul și prevederile sale.

Deciziile juriului sunt suverane pentru orice caz neprevăzut de regulament.

Numai AE conduc desfășurarea probelor. Toate exercițiile trebuie să se desfășoare la indicația AE, acesta anunțând cu ajutorul claxonului, semnalul de începere și de terminare a fiecărui exercițiu. AE veghează ca toate exercițiile să se desfășoare în același mod pentru toți câinii, egalitatea împrejurărilor trebuind să fie aceleași pentru toți concurenții.

După fiecare exercițiu AE va anunța imediat punctajul, cu voce tare.

Arbitrii totalizează punctele obținute de câine și semnează foile de arbitraj. Foaia de punctaj va fi afișată în termen de 15 minute de la terminarea exercițiului de către concurent.

## **6. Prescripții finale**

### **Regula de 30 secunde**

În cadrul secțiunii Mondioring a Comisiei Utility FCI în Schiendan, Olanda, a fost adoptată regula de 30 de secunde.

Această dispune ca dacă un câine nu va asculta prima comandă a CC pentru a elibera AA, CC i se permite să dea mai multe comenzi, dar CC trebuie să rămână nemiscat în același loc.

După 30 de secunde AE trebuie să dispună CC să meargă la câinele lui, să pună zgarda și lesa și să părăsească terenul.

Dacă CC după prima comandă își părăsește locul său, în orice “exercițiu de mușcătură” pentru a atinge acest scop (câinele să elibereze AA), AE trebuie să dispună CC să meargă la câinele lui, să pună zgarda și lesa și să părăsească terenul.

În ambele situații în carnetul de performanță al câinelui se va nota: “descalificat fără clasament”.

Această “Regulă de 30 de secunde” a intrat în vigoare la 13 martie 2010.

### **Brevetul Mondioring**

Brevetul Mondioring MR 0 este un examen Mondioring conceput de ing. Willi Landt pe baza Regulamentului Mondioring Debutanți ENCI, aprobat de AChR în 2012.

În cadrul Comisiei Naționale Mondioring CDC la Deva au fost adoptate modificările față de modelul italian.

Examenul de Brevet Mondioring constă dintr-o singură probă compusă din 7 exerciții cu un punctaj maxim de 150 puncte. Pentru calificare este obligatorie obținerea a 70% din punctaj, respectiv punctajul minim de calificare este de 105 puncte.

### **Condiții de participare la Examenul Mondioring**

Pentru a participa la examenele mondioring trebuie îndeplinite următoarele condiții de calificare:

1. Absolvirea unui examen Câini de Companie BH
2. Absolvirea unui examen de Brevet Mondioring MR 0.

Promovarea examenului MR0 este obligatorie pentru participarea la examenul MR 1. Excepție fac câinii ai caror conducători au absolvit examene de selecție și au participat la campionate mondiale în ultimii 3 ani (indiferent de treaptă) sau au absolvit examen MR 3.

### **Inscrierea la clasa „Muncă” în cadrul expozițiilor**

Absolvirea examenului de brevet MR 0 acordă dreptul câinelui de a fi înscris în cadrul expozițiilor naționale la clasa muncă.

Absolvirea examenului MR1, MR2 sau MR3 acordă dreptul câinelui de a fi înscris în cadrul expozițiilor internaționale la clasa muncă.

### **Inscrierea examenelor Mondioring în Cartea de Origine Română și în pedigree**

Absolvirea examenului Mondioring se trece pe pedigreeul câinelui cu următoarele notații:

Brevet Mondioring	<b>MR 0</b>
Mondioring treapta I	<b>MR 1</b>
Mondioring treapta II	<b>MR 2</b>
Mondioring treapta III	<b>MR 3</b>

## IV. SUBORDONARE

### 1. Conducerea fără lesă

6 puncte

CC va urma, *din memorie*, un traseu (traseu ce trebuie să fie simplu) indicat de AE sau CR la evoluția Câinelui În Alb (CIA), traseu care va cuprinde 3 schimbări de direcție în unghi drept sau ascuțit, o întoarcere și două opriri. *La opriri, poziția câinelui este la discreția CC. Pornirile și opririle se fac la semnalul AE. CR va explica traseul. In cazul în care din eroare CC ia o cale greșită penalizările se aplică la GA. Dacă CC ia o cale greșită pentru a evita dificultăți de traseu, CC va pierde toate punctele. CC nu poate avea nimic în mâini în timpul exercițiului.*

#### Penalizări:

- câinele depășește, se depărtează sau încetinește ușor  
(chiar dacă este în linie dreaptă, unghi, semitur sau la opriri) - 0,5
- câinele își abandonează sau nu își urmează CC - 6
- CC ia pe o cale greșită (neglijență) - GA
- CC ia pe o cale greșită și pentru a evita o dificultate - 6

### 2. Absența conductorului

10 puncte

Câinele va fi plasat *pe sol sau pe o platformă fixă suficient de mare stabilă* în locul indicat de AE, în poziția culcat pentru treptele I și II. La treapta III poziția va fi trasă la sorti (șezi sau culcat).

AE poate schimba amplasamentul, în funcție de starea terenului și de condițiile atmosferice.

Absența CC va fi de 1 minut din momentul intrării sale în ascunzătoarea ce i-a fost destinată.

CC nu se va putea întoarce spre câine în timpul deplasării spre ascunzătoare, nici la ascunzătoare și nici la intrarea sa.

În timpul absenței se va produce o diversiune, față de care câinele trebuie să rămână indiferent, fără să se miște sau să-și schimbe poziția.

Diversiunea va fi proporțională cu treapta. Nu va lua niciodată forma unei agresiuni sau a unei provocări iar intervenția AA va fi interzisă. Diversiunea nu va avea loc niciodată la mai puțin de 10 m de câine pentru treptele I și II sau *de 5 m la treapta III.*

#### Penalizări

- câinele își schimbă poziția pe parcursul minutului de absență -10
- câinele își schimbă poziția în timpul deplasării spre ascunzătoare -10
- câinele se deplasează fără să-și schimbe poziția, punct/metru -1
- câinele își schimbă poziția la întoarcerea CC -2
- CC este văzut de câine pe timpul exercițiului -10
- orice comandă neregulamentară -10
- CC se întoarce sau își privește câinele pe drumul sau la intrarea în ascunzătoare -10

### 3. Trimiterea înainte

12 puncte

Câinele va fi plasat în spatele liniei de plecare, pe un punct central marcat de o perpendiculară. La semnalul AE, CC comandă "ÎNAINTE" iar câinele trebuie să meargă drept înainte și peste o linie paralelă cu linia de plecare, de 20 m lungime, limitată de 2 borne (sau fanioane) plasate la fiecare capăt. La 5 m în interior, de la fanioane, sunt trasate 2 perpendiculare de 1 m care delimitează zona optimă pentru trecere. *Aceste terminale pot fi înlocuite cu elemente decorative.* Când câinele va trece peste linia paralelă de trecere, CC îl va rechema imediat la picior. *Timpul acordat pentru revenire este de 20 secunde.*

Linia de trecere va fi situată la 20, 30 sau 40 m, în funcție de treapta I, II sau III.



Puncte acordate:

-în zona optimă	12 puncte
-între fanion și perpendiculară	8 puncte
-în afara fanioanelor	4 puncte

Penalizări

- comandă cu voce și gesturi	-2
- comenzi de trimitere suplimentare, pentru fiecare	-4
- câinele merge în zig-zag, punct/unghe	-1
- plecare anticipată: înaintea autorizării AE	-4
- plecare anticipată: după autorizarea AE	-2
- câinele încearcă să se întoarcă înaintea comenzii, punct/greșeală	-2
- câinele nu trece linia	-12
- chemare suplimentară	-12
- câinele nu mai revine în termen de 20 de secunde	-12
- <i>câinele vagabondează la întoarcere</i>	-GA

**4. Poziții**

**I 10 puncte**

**II+III 20 puncte**

Exercițiul se va desfășura la sol, câinele și CC trebuind obligatoriu să se vadă reciproc, la o distanță de 5, 10 sau 15 m în funcție de treaptă.

*Câinele va fi plasat așezat, în picioare sau culcat, după indicația AE.*

*Comanda poate fi precedată de numele câinelui. Folosirea numelui câinelui înainte de comanda de poziție este admisă dar trebuie efectuată o dată cu comanda, altfel este considerată comandă dublă.*

*Pentru fiecare poziție, CC are dreptul la două comenzi suplimentare. Dacă după aceste două comenzi suplimentare câinele nu ia poziția, exercițiul se încheie, punctele obținute până atunci fiind păstrate. Deasemenea în cazul în care câinele își schimbă poziția inițială, CC trebuie să comande reluarea acesteia de către câine fiind permise două comenzi suplimentare.*

*Câinele care anticipează poziția, pierde cel puțin o poziție (cea de la care a plecat), se poate pierde, eventual, o alta, în cazul în care câinele a luat poziția care ar fi urmat.*

*Pentru a preveni conformarea câinelui la indicațiile CR date prea puternic, se propune de a utiliza sistemul de triunghi de semnalizare în care fiecare parte indică prin ilustrație câte o poziție.*

În treapta I cele 3 poziții sunt executate o dată fiecare.

În treptele II și III cele 3 poziții vor fi executate de două ori fiecare, în ordinea sugerată de CR.

Penalizări:

- câinele schimbă poziția <i>inițială</i>	-2
- câinele nu execută poziția cerută	-3
- câinele avansează spre conductorul său, punct/metru	-1
- câinele revine la CC înainte de sfârșitul exercițiului el pierde cele 2 pct (sau 1 pct) dar își păstrează punctele acumulate prin poziția executată, deducerea se face din metrii de avans de la poziții).	-2

*Nu există nici o diversiune în timpul acestui exercițiu.*

**5. Refuzul Momelii**

**I 5 puncte**

**II+III 10 puncte**

Șase momeli de natură diferită vor fi așezate pe sol, în treptele II și III, de comun acord cu AE. La treapta I nu se pun momeli pe sol.

La treapta I va fi lansată o singură momeală iar la treptele II și III (separat sau nu) vor fi lansate câte două momeli, pe parcursul lucrului de subordonare, în locul și momentul desemnate de AE.

Momelile vor fi aceleași pentru toți câinii. Este interzisă plasarea momelii pe sol la mai puțin de 5 m de bucățelele de lemn folosite pentru exercițiul de chetă sau în interiorul cercului de 2 m care delimitează exercițiul de pază la obiect.

<u>Penalizări:</u>	I	II+III
- câinele linge, mănâncă sau ia în gură o momeală	-5	-10
- câinele se îndepărtează de la o momeală aruncată, pct/metru	-1	-1
- CC intervine sau se interpune	-5	-10
- câinele se mișcă pe parcursul lansării momelii, pâna la 3 m, pct/metru	-1	-1
- câinele se mișcă la revenirea CC: la discreția AE	-2	-2

## 6. Aport

12 Puncte

Obiectul va trebui să fie lansat de cel puțin de 5m distanță de câine.

Timpu acordat pentru aducerea obiectului este de 15 sec.

Obiectul va fi tras la sorți, înainte de începerea probelor, din lista prezentată arbitrului: halteră, popic, sticlă de plastic, o mică geantă, cauciuc de cărucior, etc. Aceste obiecte trebuie să permită câinelui prinderea în gură și să nu depășească max. 1 kg. Este interzis orice obiect din sticlă sau metal.

***Nu există alte obiecte vor fi plasate în perimetru de 5 m pentru că în acest caz ar fi un exercițiu de identificare. Momelile sunt de asemenea interzise.***

***CC nu se poate mișca pe picioare atât timp cât nu are obiectul în mână. Regulamentul spune un singur obiect dar de exemplu o pereche de pantofi legată este acceptată atât timp cât obiectul astfel compus este rezonabil***

***Câinele are trei prize ale obiectului în gură înainte de a pierde un punct pentru mestecat.***

La semnalul AE, obiectul trebuie să fie aruncate la cel puțin 5 m de câine. După un nou semnal al AE, CC poate comanda câinelui pentru căutarea și aportarea obiectului. Este admisă numai o singură comandă pentru aducerea obiectelor. ***Deasemenea, o comandă scurtă pentru predarea obiectului este permisă.***

### Penalizări:

-comandă suplimentară sau neregulamentară	-12
-comandă dată prin voce și prin gesturi	-2
-obiect adus peste timpul regulamentar	-12
-plecare anticipată înaintea autorizării AE	-4
-plecare anticipată după autorizarea AE	-2
-câine care molfăie obiectul sau se joacă cu el	-1
-câinele lasă să-i cade obiectul în timpul aducerii, pct/greșeală	-1
-obiect înapoiat fără așezare	-1
<b><i>-câine scapă obiectul la picioarele CC (și CC trebuie să ridice obiectul)</i></b>	<b><i>-2 &amp; -1 GA</i></b>

## 7. Cheta Unui Obiect

15 Puncte

Obiectul utilizat va fi o bucățică de lemn, numerotat, de 15 cm lungime și 2 cm lățime, ales de CC dintre altele identice, toate numerotate. CC va alege obiectul la începutul examenului în momentul prezentării la masa juriului și al cărui număr va fi comunicat AE, apoi îl va băga întrun buzunar gol.

Toți concurenții vor păstra obiectul pe aceeași durată de timp.

Fiecare CC își va așeza câinele pe locul indicat de CR, înainte de a depune obiectul, fără a-l arăta câinelui, la 30 m, într-un careu fictiv de 1 mp.

***Nu există alte obiecte care să fie plasate în perimetru de 5 m cu excepția cazului când acestea fac parte din decor. Momelile sunt de asemenea interzise.***

***Obiectele luate în gură de câine sunt înlocuite. Nu este permisă distragerea atenției în timpul acestui exercițiu.***

În timp ce CC revine la câinele său, alte obiecte identice nenumerate vor fi depuse de către CR în interiorul careului în apropierea primului obiect la min.25 cm. Numărul acestor obiecte (3, 4) va fi proporțional cu treapta (II, III).

La semnalul AE, CC își va trimite câinele în căutarea obiectului, comanda fiind "CAUTĂ" sau „APORT”. Numai o singură comandă prin voce este admisă. Timp acordat: 1 minut.

CC are posibilitatea să pună mâinile pe câine, astfel încât aceasta să înțeleagă bine natura exercițiului cerut. CC va înapoia CR obiectul adus de câine, în vederea verificării de către AE.

### Penalizări:

- <b>CC arată obiectul la câinelui</b>	<b>-15</b>
- comandă prin voce sau gest	-2
- comandă suplimentară de trimitere	-15
- obiect adus în afara timpului sau neadus	-15
- plecare anticipată înainte de autorizarea AE	-4
- plecare anticipată după autorizarea AE	-2
- câinele mestecă obiectul	-1
- câinele scapă obiectul în timpul aducerii, pct/greșeală	-1
- obiect înapoiat fără așezare	-1
- câinele se deplasează într-o rază de 2 m, pct/metru	-1
- câinele părăsește locul (în afara razei de 2 m înainte de întoarcerea CC)	-15
- câinele se teme de obiect	-15
- <b>câine scapă obiectul la picioarele CC (și CC trebuie să ridice obiectul)</b>	<b>-2 &amp; -1 GA</b>

## V. EXERCITII DE SĂRITURI

În treapta I, CC va putea alege una dintre cele trei sărituri și va trebui să o comunice AE în momentul prezentării.

La treapta II, săritura peste obstacol (20 de puncte) este obligatorie, dar o alegere poate fi făcută între palisadă (2,10 m = 15 puncte) și săritura în lungime (3,50 m = 15 puncte).

Săriturile minime sunt: săritura peste obstacol – 1,00 m, săritură peste palisadă – 1,80 m, săritura în lungime – 3,00 m.

Directivele de așezare pe loc sunt valabile pentru toate exercițiile de sărituri, următoarele orientări se aplică pentru toate cele trei exerciții de sărituri (palisadă, săritură în lungime, obstacol):

- CC își așează câinele în poziție, la distanța care îi convine față de obstacol.
- CC poate număra pașii în timpul evoluției CIA, dar nu să poată să facă acest lucru ulterior, sau pierde puncte.
- CC se va așeza imediat, la dreapta sau la stînga, în pătratul marcat pe sol pentru acest scop.
- CC nu poate atinge sau să se aplece peste obstacol.
- În cazul în care câinele își părăsește locul înainte de încercarea de săritură și CC este nevoit să îl re poziționeze, el va pierde o încercare și va fi penalizat.
- Câinele care are dreptul la un total de 3 încercări pentru toate săriturile, care contează doar ca săritură înainte.
- Pentru sărituri peste obstacol câinele are dreptul la un total de 3 încercări, la ducere sau întoarcere.
- În cazul unei ratări sau refuz, CC va aduce câinele la locul exact unde s-a blocat, după care își relua poziția în fața obstacolului și va aștepta semnalul AE pentru a da comanda câinelui.
- În cazul unei ratări, indiferent de săritură, CC nu poate solicita modificarea o înălțime mai mică sau mai mare.
- Comanda de sărituri va fi dată numai prin voce. Orice gest sau mișcare al corpului va fi penalizată, dar CC își poate urmări câinele cu privirea, într-o atitudine normală, naturală.
- După executarea săriturii, CC va avea dreptul la comandă (facultativă) pentru revenire sau oprire în spatele obstacolului. Dacă CC dă comandă de oprire atunci CC trebuie să meargă la câinele său. Dacă CC dă comanda de revenire, câinele va avea la dispoziție 10 sec pentru a reveni la picior, cu sau fără comandă, în caz contrar va fi penalizat.
- **Comanda de revenire se poate face vocea sau fluierul dar la fel pentru toate săriturile.**
- De asemenea câinele va fi penalizat dacă nu se oprește, cu sau fără comandă în spatele săriturii. CC va aștepta semnalul (claxon) de sfârșit al exercițiului, înainte de a părăsi obstacolele.
- **In cazul în care câinele se blochează (și e dată comanda de fixare) după săritură fără a lua poziția pe care CC o a comandat-o, el nu va pierde puncte.**
- CC nu poate arăta săritura câinelui său înainte de exercițiu.

## 1. Palisadă

15 Puncte

Înălțimi regulamentare și punctaje:

Inălțime	1,80 m	1,90 m	2,00 m	2,10 m	2,20m	2,30 m
Treapta I	15	-	-	-	-	-
Treapta II	12	13	14	15	-	-
Treapta III	5	7	9	11	13	15

La treapta I, înălțimea unică: 1.80m = 15 puncte

Palisada este formată, în partea de jos, dintr-un panou fix, plin, de maximum 1 m înălțime apoi planșe suprapuse de 10 cm înălțime și 27-30 mm grosime, neprelucrate.

Lățimea palisadei: 1.50 – 1,90 m.

Pentru a nu putea fi răsturnată de câine, palisada este în plan înclinat, formată din planșe unite între ele și fixate pe stâlpi de 1,70 m înălțime și la 1,20 m de sol, pe perpendiculară.

Acest plan înclinat are rolul de a susține palisada.

Pentru a putea fi manevrată ușor, palisada va fi montată pe bârne în formă de T întors.

Coborârea câinelui va fi frânată de șipci fixate din 30 in 30 cm.

Nu există sărituri de întoarcere și nici împrejmuire.

## 2. Sărituri în lungime

I+II 15 puncte

III 20 puncte

Lungimi regulamentare și punctaje:

Lungimi (m)	3,00	3,50	4,00
Treapta I	15	-	-
Treapta II	10	15	-
Treapta III	12	16	20

La treapta I, lungimea unică: 3,0m = 15 puncte.

Acest obstacol nu este prevăzut cu gropi. Este format dintr-un cadru constituit din 3 planșe, una de 2 m lungime și 0,10 m înălțime, plasată pe față și prinsă pe lateral cu celelalte două de câte 3 m lungime și 0,10 m înălțime în față și de 0,20 m pe cealaltă extremitate, prinse în spate cu coltar metalic așezat pe sol pentru a preveni desprinderea lor. Acest cadru va fi garnisit cu benzi elastice colorate, de 0,30 x 0,30 m, de-a lungul laturilor.

Căinele va sări fără să coboare în cadru, pe deasupra unei site basculante de 1,95 m lungime și 1 m lățime pe mijloc, de formă trapezoidală, ceea ce permite glisarea în cadru fără atingerea extremităților.

Această sită trebuie construită sau testată astfel încât partea inferioară să rămână pe sol iar partea superioară să se găsească la 0,30 m de sol.

Se poate obține astfel un salt de 3 – 3,50 m. Pentru a obține un salt de 4 m este suficient să desprindem sita din cadru.

Căinele care coboară în cadru înainte de a sări este penalizat cu 4 puncte + pierderea unei încercări = un refuz. In acest caz va trebui repetată săritura.

## 3. Sărituri peste obstacol

I 15 puncte

II+III 20 puncte

Înălțimi regulamentare și punctaje:

Inalțimi (m)	1,00	1,10	1,20
Treapta I (2x7,5)	15	-	-
Treptele II+III (2x10)	12	16	20

In Treapta I, înălțimea unică : 1 m = 15 puncte (7,5 +7,5)

Obstacolul este format dintr-un panou mobil pe pivoți de 1,50 m lărgime și 0,60 m, fixat pe suport și sudați. Acest panou este acoperit cu un planșeu de aceeași lărgime și 0,30 m înălțime. El trebuie să cadă la cel mai mic șoc și să nu prezintă nicicum pericol pentru câine. Ansamblul trebuie să permită reglarea obstacolului la înălțimile prevăzute.

Nu vor exista gropuri nici în față, nici în înapoia gardului.

După săritura de întoarcere, CC are dreptul la o singură comandă, prin voce, pentru oprirea câinelui.

Dacă se va da comanda prin Cs și Cm, va fi aplicată o penalizare de 2 puncte.

La semnalul AE pentru întoarcere, CC va avea dreptul la o singură comandă de punere în poziție și care va putea fi dată prin voce și gest.

Orice comandă suplimentară, de oprire sau de poziționare, va fi penalizată.

După săritura de întoarcere, CC are dreptul la o singură comandă (facultativ) de chemare la picior.

#### Penalizări (comune pentru cele trei sărituri):

-plecare anticipată înainte de autorizare: pierderea unei încercări și	-4
-plecare anticipată după autorizare	-2
-comandă dată prin voce sau gest	-2
-refuz sau evitare, la ducere sau întoarcere	-4
-ratare, la ducere sau întoarcere	-2
-câinele nu se oprește în spatele obstacolului (dacă a fost dată comanda)	-2
-orice comandă suplimentară de oprire, plasare, întoarcere	-2
-comandă suplimentară de trimitere	-5
-câinele nu se întoarce la picior în 10 sec.	-2
-orice comandă neregulamentară duce la pierderea punctelor aferente.	

#### Penalizări (specifice săriturii peste obstacol):

-comandă prin voce sau gest pentru oprirea câinelui după săritura la ducere	-2
-câinele atinge obstacolul la ducere sau întoarcere	-1
-câinele se sprijină de gard chiar dacă gardul nu cade	-2

## **VI. EXERCITII DE ATAC ȘI PAZĂ**

### **1. ATAC DIN FAȚĂ CU BASTON**

cu/fără obstacole I 50 Puncte

cu obstacole II 40 Puncte

cu obstacole III 50 Puncte

#### Defalcarea punctajului:

	I+III	II
Plecare	10 puncte	10 puncte
Atac	30 puncte	20 puncte
Întrerupere și întoarcere	10 puncte	10 puncte

Durată: 10 sec.

<u>Distanță:</u>	Treapta I	30 m
	Treapta II	40 m
	Treapta III	50 m

#### Sunt permise:

Barajul, opoziția, amenințarea, intimidarea, încărcătura pe câine (max 2 pași), eschiva în cursul atacului atunci când câinele se desprinde.

#### Sunt interzise:

Eschiva la intrare, lovirea câinelui, orice gest sau comportament al AA de natură să provoace durere câinelui; dacă aceasta se va întâmpla, AA va fi eliminat din teren și va fi pasibil de întocmirea unui raport.

#### Obstacole permise:

Bac cu apă (din plastic) cu înălțimea coloanei de apă de max. 25 cm; baloți de paie; pneuri dezumflate, fixate la verticală; storuri cu benzi verticale sub portic; fileu.

Obstacole nu pot să depășească 80 cm lățime, cu excepția containerelor de apă sau de bariere de plate, care au o înălțime maximă de 25 cm. Anvelopele, baloții de paie sau fileurile nu pot depăși 80 cm în înălțime.

Lungimea obstacolului va fi cuprinsă între 8 și 10 m și trebuie să permită AE aprecierea câinelui atunci când pornește atacul.

Nici un tip de obstacol nu va fi de natură să rănească sau să facă rău câinelui. În spiritul acestui exercițiu, obstacolul este destinat să încetinească câinele pentru a evalua curajul său împotriva unui accesoriu sau baston la o viteză mai mică de atac.

AA va trebui să stea la 5 m în spatele obstacolului, perpendicular pe acesta.

**AA trebuie să se arate în fața obstacolului apoi trebuie să rămână vizibil tot timpul pentru câine.**

**Pentru ca niciodată să nu existe pentru câine o confuzie a obiectivului ce urmează a fi atacat, AA va face totul pentru a atrage atenția. AA se va manifesta fără echivoc în primii 10 metri, cel puțin pentru a atrage atenția câinelui pe el. Dacă este necesar, AE va trimite AA între 10 și 20 m, apoi va autoriza atacul cât mai curând când AA va fi în spatele obstacolului.**

**Pentru a-și lua locul în spatele obstacolului, AA trebuie să treacă clar peste obstacol de fiecare dată ori de câte ori este posibil. AA se va poziționa la cel puțin 5 metri în spatele obstacolului. El nu trebuie să își schimbe poziția când câinele este în aer. Dacă AA dorește să încarce câinele, trebuie să se adapteze pe o poziție aleasă pentru a menține distanța de 5 m obstacol.**

**În timpul unui atac, AA va prelua câinele menținând în același timp linia de atac. Eschiva la intrare este nepermisă. Dacă preluarea este prea devreme decât a anticipat AA, apare o eschivă involuntară. Dacă se întâmplă acest lucru, nu ar trebui să conteze timpul de întârziere a mușcăturii.**

AA nu va rămâne imobil decât la comanda de încetare a mușcăturii, această imobilitate va trebui să fie imediată și absolută.

<u>Penalizări:</u>	I	II	III
-plecare anticipată înainte de autorizarea arbitrilor (se mai aplică o penalizare de -5 p. la A.G.)	-10	-10	-10
-a doua plecare anticipată înainte de autorizarea AE	-50	-40	-50
-plecare anticipată după autorizarea AE	-5	-5	-5
-comandă suplimentară de trimitere la atac (max.1)	-10	-10	-10
-orice comportament neregulamentar înainte sau în timpul exercițiului	-50	-40	-50
-pentru fiecare secundă de întârziere la prindere	-3	-2	-2
-la schimbare de prindere rapidă	-1	-1	-1
-pentru fiecare sec. de încetare a prinderii (se acceptă 1 sec. pentru încetare)	-2	-2	-2
-mușcătură suplimentară după încetarea prinderii	-2	-2	-2
-comandă suplimentară de rapel (max.1)	-5	-5	-5
-rapel de neprindere, secunde la neprindere	-5	-5	-5
-orice comportament neregulamentar după încetarea prinderii	-10	-10	-10
-întoarcerea nu se face în 30 sec.	-10	-10	-10
-câinele nu pleacă la atac sau nu mușcă (acest câine nu va putea executa atacul cu oprire sau dacă a fost executat, va pierde punctele pentru acesta)	-50	-40	-50
-CC părăsește linia de plecare în timpul exercițiului (o deplasare laterală a CC în spatele liniei este autorizată dacă este necesară pentru ca acesta să-și poată vedea câinele dar, pentru încetarea mușcăturii este necesară imobilitatea)	-50	-40	-50
-CC utilizează atacul ca antrenament	-50	-40	-50
<b>-câinele ezită în fața obstacolului</b>		<b>-5</b>	<b>-5</b>
<b>-câinele ocolește obstacolul</b>		<b>-10</b>	<b>-15</b>
<b>-ocolirea obstacolului la întoarcere nu va fi penalizată</b>			

## 2. ATAC DIN FAȚĂ CU ACCESORII

II 40 Puncte III 50 Puncte

Distanță: 30 m

Toate prescripțiile privind acest atac sunt identice cu cele pentru atacul din față la baston.

Accesorii autorizate: (destinate numai pentru impresioanarea câinelui)

- Crengi-pocnitoare
- Ziare-cârpe
- Sac sau bucată de plastic- Găleată de plastic, plină cu apă sau goală
- Orice ustensile care produc zgomot (dar inofensive)

*Accesoriile utilizate pentru acest atac nu trebuie să ascundă complet câinele în timpul prizei. Dacă un câine agresează o terță persoană, exercițiul va fi oprit imediat de către AE și va pierde toate puncte atribuite la acest exercițiu. În cazul în care un câine este considerat periculos, CC și câinele său trebuie să părăsească terenul. Dacă AA va considerat că în atac câinele vine peste fața lui, va avea dreptul de a se proteja împingând câinele sau prin eschivă.*

Pentru atac, AA trebuie să utilizeze accesoriile pentru a testa curajul câinelui, dar nu ar trebui să fie utilizate pentru a ademini câinele să rateze atacul.

Penalizări: Identice cu cele de la atacul din față la baston.

## 3. ATAC DIN FUGĂ CU ÎMPUȘCĂTURĂ

I 50 Puncte

II+III 30 Puncte

Defalcarea punctajului:

	I	II+III
-plecare	10	10
-atac	30	10
-încetare și întoarcere	10	10

Distanță: 30-40 m Durată: 10 sec.

*AA începe exercițiul de la 10 m de câine și semnalul AE de incepere a exercițiului se va da repede pentru a nu se pierde mult timp în alergare. Totuși AE va aprecia timpul și diistanța pentru ca prinderea să aibă loc între 30 și 40 m. Pentru pregătirea atacului, AA va accelera atunci când câinele se apropie la circa zece metri distanță și din acel moment va menține la aceeași viteză până la impact.*

AA va alerga fără să se întoarcă și fără să încerce să eschiveze câinele. El va fi înarmat cu un revolver și va trage 2 focuri în timpul prizei.

AA se va apăra viguros, dar fără brutalitate, pentru a se putea aprecia mușcătura câinelui.

AA va rămâne imobil, total și instantaneu, la comanda de încetare a mușcăturii dată de CC.

Penalizări: a se vedea atacul din față la baston.

*La treapta I se vor pierde 3 puncte pe secundă în cazul în care câinele încetează să muște.*

*La treptele II și III se va pierde un punct pe secundă în cazul în care câinele încetează să muște.*

## 4. ATAC DIN FUGĂ CU OPRIRE

III 30 Puncte

Distanță: 30-40 m

Defalcarea punctajului:

-plecare	10 Puncte
-atac	20 Puncte

Fiecare CC va trage la sorti ordinea celor două atacuri pentru câinele său, această ordine urmând să fie cunoscută doar de AE. AA nu va ține seama că este vorba de un atac cu oprire.

*Dacă câinele nu mușcă pe nici unul din atacuri, exercițiul „Atac cu oprire” nu va fi executat. Dacă atacul cu oprire fost deja executat, acesta va fi anulat.*

La începerea atacului cu oprire, persoana însărcinată cu manevrarea momelilor, va flutura, la semnalul AE, un fanion roșu după plecarea câinelui iar la alergarea cu mușcătură un fanion verde. În secunda următoare, CR va atinge umărul CC ca acesta să comande câinelui să nu muște.

AA va continua să fugă după comanda de chemare, fără să-și schimbe alura, fără să provoace câinele și fără să tragă focuri de armă.

#### Penalizări:

-plecare (a se vedea penalizările la plecare de la celelalte atacuri)	
-câinele mușcă	-30
-rapel la 3 m	-fără penalizare
-pentru fiecare m în plus	-2
<b>-chemare suplimentară (doar una permisă)</b>	
<b>-în cazul în care câinele vine în termen de 5 metri de CC</b>	<b>- 5</b>
<b>-dacă cainele vine în afara unei raze de 5 m (mai mult este interzis)</b>	<b>- 20</b>
<b>(comenzi suplimentare sunt interzise, se pierde și cele 10 puncte de pornire)</b>	

În plus, atacul cu oprire va fi arbitrat pe o treime din punctele de mușcătură obținute la celelalte atacuri din față (total de bază: 30+30=60+ punctele de la plecare).

Exemplul 1:	puncte obținute: 28+26=54:3	=	18
	plecare		10
	punctaj maxim	=	28
	distanță de rapel= 5m		<u>-4</u>
	Punctaj Atac cu oprire	=	<b>24</b>
Exemplul 2:	puncte obținute: 30+30=60:3	=	20
	plecare anticipată după autorizare		5
	punctaj maxim	=	25
	distanță de rapel=2 m		<u>-0</u>
	Punctaj Atac cu oprire		<b>25</b>
Exemplul 3:	puncte obținute: 30+30=60:3		20
	Plecare		10
	punctaj maxim	=	30
	distanță de rapel=4 m		-2
	întoarcere la 5 m distanță		<u>-20</u>
	Punctaj Atac cu oprire		<b>8</b>

## **5.CĂUTARE ȘI ESCORTĂ**

**II & III**

**40 Puncte**

#### Defalcarea punctelor:

-descoperire	10 Puncte
-escortă	30 Puncte

Număr de ascunzători: 6 fixe și una mobilă la dispoziția AE.

Timp repatrizat pentru căutare și lătrat de semnalizare: 2-3 min. la aprecierea AE în funcție de suprafața terenului

#### Descrierea exercițiului:

CCc vor ieși din teren sub îndrumarea CR. Ei vor reveni la semnalul AE, când AA va fi ascuns. Este important ca AE sau un membru al juriului să fie poziționat astfel încât să observe ce se întâmplă în ascunzătoare.

În cazul în care câinele va reveni la CC, pe o rază de 3 m, înainte de expirarea timpului regulamentar, acesta va putea să-i dea o a doua comandă dar care va fi penalizată.

În cazul în care câinele mușcă AA în ascunzătoare, chiar dacă a semnalizat prin lătrat sau nu, el va pierde punctele de la descoperire.

Când câinele își avertizează stăpânul fără să fi descoperit AA, acesta va fi penalizat cu 5 puncte.

Este important ca AE sau un membru al juriului, să fie plasat de așa manieră încât să observe tot ceea ce se întâmplă în ascunzătoare.



Dacă AA nu este descoperit de câine în timpul prevăzut, exercițiul va fi anulat. Dacă este descoperit dar câinele nu semnalizează aceasta prin lătrat, în timpul prevăzut, pierde punctele obținute la descoperire, dar CC, la semnalul AE, va veni la ascunzătoare pentru continuarea exercițiului împreună cu câinele.

***La descoperirea AA de către câine, câinele trebuie să rămână la puțin trei metri de ascunzătoare înainte de a cere AA să iese afară.***

În cazul când câinele nu a fost vigilent, AE va comanda AA să alerge iar metrii alergați vor fi contabilizați. În cazul când câinele a fost vigilent, CC va veni, cu acordul AE, pentru a scoate AA din ascunzătoare.

AA va respecta cu strictețe parcursul indicat de AE, pentru a pune pe picior de egalitate toți concurenții. Deplasarea AA va fi naturală și atitudinea sa pe cât posibil identică față de toți concurenții. AA va încerca să alerge de 3 ori din proprie inițiativă, în funcție de comportamentul și de vigilența câinelui, independent de fuga din ascunzătoare.

În timpul acestor tentative, AA va putea să folosească eschivele pentru a scăpa și pentru a se distanța cât mai mult de câine. El nu se va opri din fugă decât la comanda CC, autorizată de semnalul AE, la circa 3 sec. după prindere. Metrii de alergare pentru prindere nu vor fi penalizați.

***AA nu ar trebui să se concentreze prea mult pe bariere în calea sa cât pe a fura cât mai mulți metri la evadare. AA poate trece peste un obstacol dar nu mai mult de trei ori înainte de a evada.***

În cazul când câinele va scăpa prinderea înainte de comanda CC, AA va continua să fugă.

AA nu va putea să-și reia alergarea, după o oprire, decât la semnalul AE.

Pe tot timpul escortei, CC se va deplasa la cel puțin 3 m de AA, în spatele acestuia sau în lateral, dar niciodată în fața lui.

AE va semnaliza sfârșitul exercițiului prin semnale repetate de claxon. CC va da comanda “stai” și AA se va opri. CC își va chema câinele la picior și se va pune la dispoziția CR.

Penalizări cu privire la căutare și escortă:

-comandă suplimentară de trimitere (max.1)	-10
-câinele nu pleacă nici la a doua comandă	-40
-câinele nu descoperă în timpul acordat	-40
-câinele nu semnalizează prin lătrat, în timpul prevăzut	-10
-câinele mușcă în ascunzătoare	-5
-câinele nu rămâne în ascunzătoare, punct/metru de fugă	-1
-mușcătură pe timpul escortei sau după încetare, puncte/mușcătură	-2
-comandă suplimentară de încetare, pentru fiecare	-2
-câinele lasă AA să fugă, punct/metru	-1
-conductorul nu respectă distanța de 3 m pe timpul escortei	-10
-conductorul jonează AA în timp ce acesta fuge	-30

## **6.APĂRAREA CONDUCTORULUI**

**30 Puncte**

A se vedea prescripțiile generale de așezare pe loc.

Durata apărării CC:10 sec.

Acest exercițiu va fi determinat de următoarele principii:

1. Întotdeauna va avea loc o întâlnire preliminară între AA și CC, cu sau fără conversație. CC poate răspunde conversației AA dar cu o intonație foarte obișnuită.

2. Dificultățile create câinelui vor fi progresive, în conformitate cu treptele I, II, III.

3. La toate treptele, AA va efectua agresiunea de manieră evidentă, cu amândouă mâinile.

4. AA și CC vor rămâne nemișcați timp de 2 sec. Dacă câinele mușcă în cele 2 sec., AA începe să lucreze în mod normal. Dacă câinele nu mușcă în timp de 2 sec, AE va opri exercițiul.

5. Câinele nu trebuie să reacționeze decât dacă CC este agresat.

6. O strângere de mână trebuie obligatoriu făcută de către CC cu AA care va efectua atacul.

7. Scenariul de apărare a CC, la fel ca și la exercițiul „Conducere fără lesă”, vor fi explicate o singură dată de AE sau CR la evoluția CIA. Detalii și explicații pot fi date după CIA, la cererea unui reprezentant al CC.

8. Utilizarea accesoriilor nu ar trebui să devină provocări pentru câine sau CC, numai pentru protecția sa sau pentru a anticipa protecția CC.

**AA nu ar trebui să încerce cu orice preț pentru a ademeni câinele de pe traseul inițial planificat la evoluția CIA. AE va decide dacă câinele poate fi ademenit de AA dincolo de 10 de metri. CC trebuie să țină câinele la picior, la stânga sau la dreaptă, nu între picioare, cu excepția cazului când este vorba să se odihnească. Intotdeauna o strângere de mână, dar nu va fi întotdeauna o conversație. AA pot strânge mâna CC. AE poate insista ca CC să nu mai vorbească după prima comandă. CC poate răspunde la un salut al AA (pe un ton normal). Înainte de strângere de mână, AA nu provoacă câine. După strângerea de mână, în cazul unui scenariu care implică doi AA, cel de-al doilea AA (fals), nu ar trebui să fie la o distanță mai mică de 3m de CC în timpul fazelor de diversiune de provocare. Un câine care nu execută încetarea mușcăturii, va pierde 10 puncte maxim. 20 de puncte sunt planificate pentru a mușcătură, tot restul este cumulativ (comanda suplimentară, pază nefermă, nerevenire la CC în 10 secunde). Dacă câinele nu răspunde în termen de două secunde va pierde toate punctele atribuite acestui exercițiu.**

**Este important să se facă diferența dintre timpul de reacție și timpul de priză. Aceasta din urmă poate fi prelungită din cauza unui obstacol sau a unui plasament ciudat.**

AA trebuie să-l apuce pe CC și să-l țină timp de 2 sec., timp în care câinele trebuie să muște.

În timpul apărării, CC va trebui să se îndepărteze de AA, la cel puțin 3 m, până după încetarea mușcăturii, paza AA și întoarcerea câinelui la picior. AE va autoriza încetarea printr-un semnal de claxon. Câinele va trebui să se oprească timp de 5 sec. după care AE va anunța încetarea exercițiului iar CC va putea să-și cheme câinele.

Exemple:

- o simplă conversație după întâlnire între AA și CC, terminată cu o agresiune,
- după conversație, AA se îndepărtează și revine către CC agresându-l brusc,
- idem, dar AA caută prin viclenie să înșele vigilența câinelui,
- AA agresează o terță persoană pentru a provoca o reacție intempestivă câinelui,
- terțe persoane simulează o încăierare pentru a testa autocontrolul câinelui,
- AA agresează conductorul într-o situație apropiată de realitatea cotidiană, etc

Penalizări:

- CC vorbește cu câinele după comanda de începere a exercițiului -30
- câinele mușcă înaintea sau în timpul întâlnirii sau conversației -30
- câinele mușcă după întâlnire, înaintea agresiunii, puncte/mușcătură -2
- câinele se depărtează de CC fără a mușca, în orice moment, peste 1 m punct/m -1
- câinele își abandonează CC, mai mult de 10 m -30
- câinele agresează o terță persoană -30
- câinele nu apără în timp de 2 sec. -30
- CC încurajează câinele sau la mai puțin de 3 m de el pe timpul apărării -30
- mușcătură după încetare, puncte/mușcătură -2
- câinele nu revine la picior în cele 10 sec. ce urmează rapelului -5
- câinele nu rămâne nemișcat timp de 5 sec. -5

## 7. PAZA OBIECTULUI

**30 Puncte**

Obiectul va fi plasat în centrul unui cerc cu raza de 2 m. Se va trasa și un cerc concentric cu raza de 5 m. AE va putea folosi fie un AA fie doi AA, dar alternativ, și unul și celălalt trebuind să stea la min. 10 m de obiect, în timp ce colegul său va lucra. AA va pătrunde în cercul exterior și va trebui să se comporte neutru, fără a agresa sau atrage atenția câinelui. Indiferent de situație, sunt obligatorii trei tentative de luare a obiectului, penalizările fiind cumulative și identice pentru cele trei tentative, în funcție de greșelile comise. În timpul desfășurării uneia din cele trei tentative, de aceeași manieră pentru toți concurenții, AA poate, de comun acord cu AE, să folosească anumite accesorii să distragă

atenția câinelui. Dar aceste accesorii nu trebuie în nici un caz să împiedice câinele să muște. Accesoriile nu ar trebui să fie abandonate în mod intenționat într-un perimetru de 5 metri. Accesoriile nu trebuie să fie identice cu altele utilizate în timpul examenului. În cazul în care instrumentul folosit ar putea fi confundată de către câine cu obiectul de pază, acesta va fi utilizat numai la a treia tentativă.

Obiectele pentru pază care pot prezenta un pericol pentru câine sunt interzise.

Având în vedere distanța de la adapostele cele muscaturilor de caine, fără accesorii, se măsoară distanța între câine și partea corpului AA, cea mai apropiată de câine. La tentativa cu accesorii, aceasta este măsurată între câine și partea cea mai apropiată a accesoriilor

***Din momentul în care AA traversează un cerc cu orice parte corpului, el va continua să intre și să se apropie. Dacă aceasta este cercul mic, el va avea 30 de secunde pentru a încerca o tentativă de luare a obiectului. Între 2 și 5 m, în cazul în care câinele vine să muște, AA se poate eschiva și poate bloca cu accesoriiile câinele. Cu toate acestea, accesoriiile nu ar trebui să îl ajute la eschivă. În cazul în care o parte a accesoriilor este în perimetrul de 2 m față de obiect, va fi luat în considerare cercul mic trecut, iar AA va face tot ce poate pentru a lua obiectul de pază.***

***Nu poate fi decât un singur obiect de păzit în cercul mic cu raza de 2 m.***

Dacă AA va lua obiectul trebuie să aibă o atitudine neutră la 2 m de câine cu excepția cazului în care câinele intră în ofensivă (de autoapărare). Cercurile trasate pe teren sunt doar de referință pentru evaluarea distanței de la poziția de inițială a obiectului. Prin urmare, mental se vor recrea aceste distanțe, în funcție de poziția obiectului.

Exemplu: ultima tentativă, câinele va mușca la 4 m și apoi se lasă ademenit la 6 metri

1. câine va mușca la 4 m = -5

2. câinele este ademenit pentru 2m = -2

Total - 7 puncte penalizare

La sfârșitul exercițiului și la apariția CC, câinele va merge la acesta, penalizarea este la GA, dacă câinele se deplasează departe de obiect înainte de semnalul prin claxon al AE care să permită întoarcerea CC, se pierde 1 punct pe metru până la 10 m și dincolo de 10 m se pierd toate punctele.

Dacă va fi lăsat să intre și în zona de 2 m, AA va putea în acest caz să uzeze de toate vicleniile posibile, amenințări, intimidări eschive, susceptibile de a înșela vigilența câinelui sau de a-l impresiona. AA are la dispoziție 30 sec. pentru a lua obiectul.

Dacă obiectul va fi ridicat, fie la prima, a doua sau a treia tentativă, câinele va primi o penalizare de 30 de puncte.

În cazul în care câinele mușcă, indiferent de moment, înainte ca AA să fi putut atinge sau să apuce obiectul, el va trebui să aștepte 2 sec. înainte de a se îndepărta cu spatele sau să stimuleze câinele dacă acesta a menținut prinderea.

În cazul în care câinele a mușcat după luarea obiectului, AA va trebui imediat să pună obiectul la picioarele sale și să procedeze la fel ca în situația precedentă.

În cazul în care câinele ține obiectul în gură sau îl imobilizează cu laba, fără să muște AA, în timp ce acesta este în contact cu obiectul, AA va trebui să scoată obiectul în afara cercului de 2 m înainte ca AE să oprească exercițiul considerând ineficientă paza făcută la obiect.

Pentru a determina locul unde câinele mușcă, AE va trebui să țină cont de poziția AA.

Pentru a determina distanța la care câinele se lasă antrenat, AE va ține cont de poziția câinelui, cele patru picioare în afară unuia dintre cercuri.

AE va fi întotdeauna îndreptățit să aplice o penalizare pentru GA, dacă paza la obiect a fost realizată dar nu poate fi considerată perfectă.

#### Penalizări:

- câinele mușcă AA în zona de 2 m înainte ca acesta să atingă obiectul -- fără penalizare
- câinele mușcă în zona de 2 m și se lasă antrenat până la cerc, nedepășindu-l -- fără penalizare
- câinele mușcă în zona de 2 m și se lasă antrenat în afara cercului, punct/metru -1
- câinele mușcă și se lasă antrenat până la cercul de 5 m -15
- câinele se lasă antrenat în afara cercului de 5 m și nu revine în min. 10 sec -30
- câinele lasă să fie luat sau mișcat obiectul, apoi mușcă,  
indiferent de distanță în interiorul cercurilor, punct/metru -1
- câinele lasă să fie luat sau mișcat obiectul peste 5 m -30
- câinele mușcă AA în zona cuprinsă între 2 și 5 m -5
- câinele mușcă AA în afara cercului de 5 m, exercițiul fiind terminat. -30

## **VII. BREVET MONDIORING MR 0**

Examenul de Brevet Mondioring (Mondioring Debutanți) MR 0 este un examen de lucru național conceput de ing. Willi Landt, președintele Clubului de Dresaj Canin România - clubul național de specialitate al Asociației Chinologice Române membră a Federației Chinologice Internaționale, arbitru internațional Mondioring, membru al Comisiei tehnice AChR, membru al Comisiei Utility FCI și al subcomisiei Mondioring.

La baza prezentului regulament sunt:

- Regulamentul Mondioring RCI MR FCI adoptat de AChR
- Regulamentul Mondioring Debutanți ENCI

Examenul Mondioring Debutanți constă dintr-o singură probă cu următoarele exerciții:

1. Conducere cu lesă	6 puncte
2. Absența conductorului	10 puncte
3. Aport	12 puncte
4. Săritură peste obstacol	12 puncte
5. Atac din față	30 puncte
6. Atac din fugă	30 puncte
7. Apărarea conductorului	50 puncte

Punctaj maxim: 150 puncte. Pentru calificare este obligatorie obținerea a 70% din punctaj, respectiv punctajul minim de calificare este 105 puncte.

Promovarea examenului este obligatorie pentru participarea la examenul MR 1. Excepție fac câinii ai caror conducători au absolvit examene de selecție și au participat la campionate mondiale în ultimii 3 ani (indiferent de treaptă) sau au absolvit examen MR 3.

Absolvirea examenului MR 0 dă dreptul câinelui de a fi înscris în cadrul expozițiilor naționale la clasa muncă.

Verificarea identității câinelui se efectuează înaintea de începerea probei.

Tot înainte de începerea probei se face și o verificare a socializării câinelui. Câinii agresivi sau fricoși nu sunt admiși în examinare. Deasemenea sunt descalificați câinii care manifestă un comportament necorespunzător la focul de armă.

Ordinea exercițiilor este fixă.

Câinele va purta tot timpul examenului o zgardă metalică.

După exercițiul „Conducere cu lesă”, CC va preda lesa CR. Intre exerciții CC poate solicita restituirea lesei și să conducă în lesă câinele până la liniile de pregătire a exercițiilor.

CC va anunța modul de chemare (voce sau fluier) și de încheiere a atacurilor (rapel sau supraveghere).

### **1. Conducerea cu lesă**

**6 puncte**

CR va explica traseul (traseu ce trebuie să fie simplu) la evoluția Câinelui În Alb (CIA), traseu care va cuprinde 3 schimbări de direcție în unghi drept, o întoarcere și două opriri.

CC va urma traseul indicat de AE sau CR. În cazul în care din eroare CC ia o cale greșită este corectat de CR, fără penalizare.

CC nu poate avea nimic în mâini în timpul exercițiului cu excepția lesei ținută în mâna stângă.

La opriri, poziția câinelui este la discreția CC. Pornirile și opririle se fac la semnalul AE. Încheierea exercițiului are loc la semnalul AE.

#### Penalizări:

-0,5 câinele depășește, se depărtează sau încetinește ușor (chiar dacă este în linie dreaptă, unghi, semitur sau la opriri)

-6 câinele își abandonează sau nu își urmează CC;

## 2. Absența conductorului

10 puncte

Câinele va fi plasat pe sol în locul indicat de AE, în poziția culcat. AE poate schimba amplasamentul, în funcție de starea terenului și de condițiile atmosferice. Nu există diversiuni.

Absența CC va fi de 1 minut din momentul intrării sale în ascunzătoarea ce i-a fost destinată. CC nu se va putea întoarce spre câine în timpul deplasării spre ascunzătoare, nici la ascunzătoare și nici la intrarea sa. La semnalul AE, CC revine la câine.

Incheierea exercițiului are loc la semnalul AE

### Penalizări

- 10 câinele își schimbă poziția pe parcursul minutului de absență;
- 2 câinele își schimbă poziția în timpul deplasării la ascunzătoare;
- 1 câinele se deplasează fără să-și schimbe poziția, punct/metru;
- 2 câinele își schimbă poziția la întoarcerea CC;
- 10 CC este văzut de câine pe timpul exercițiului;
- 10 orice comandă neregulamentară;
- 10 CC se întoarce sau își privește câinele pe drum sau la intrare în ascunzătoare;

## 3. Aport

12 puncte

Obiectul de aport este adus de CC, el trebuie să permită câinelui prinderea în gură și să nu depășească max. 1 kg. Este interzis orice obiect din sticlă sau metal. Deasemenea sunt interzise mingile și jucăriile.

La semnalul AE, obiectul trebuie aruncat la cel puțin 5 m de câine. În cazul în care distanța este mai mică se aplică o penalizare de 1 punct la aspectul general. CC nu se poate mișca pe picioare atât timp cât nu are obiectul în mână.

După un nou semnal al AE, CC comandă câinelui aportarea obiectului. Este admisă numai o singură comandă pentru aportare.

Câinele are dreptul la trei prize ale obiectului în gură înainte de a pierde un punct pentru mestecat.

Timpul acordat pentru aport este de 15 sec.

La semnalul AE, este permisă o comandă scurtă pentru predarea obiectului.

Incheierea exercițiului are loc la semnalul AE

### Penalizări:

- 12 comandă suplimentară sau neregulamentară;
- 2 comandă dată prin voce și prin gesturi;
- 12 obiect adus peste timpul regulamentar;
- 4 plecare anticipată înaintea autorizării AE;
- 2 plecare anticipată după autorizarea AE, înainte de comanda CC;
- 1 câine care molfăie obiectul sau se joacă cu el;
- 1 câinele lasă să-i cadă obiectul în timpul aducerii, pct/greșală;
- 1 obiect înapoiat fără așezare;
- 2 câinele scapă obiectul la picioarele CC (și CC trebuie să ridice obiectul) și se aplică o penalizare suplimentară de 1 punct la GA.

## 4. Săritură peste obstacol

12 puncte

Înălțime unică: 80 cm. Obstacolul este obstacolul standard la care se înlocuiește placa rabatabilă cu o stinghie de lemn vopsit cu lungimea de 1,5 m și secțiune 2cm x 2cm. Stinghia de lemn trebuie fixată în așa mod încât la atingere poate să cadă.

### Defalcarea punctajului:

- Prima săritură 6 puncte;
- Săritura de întoarcere 6 puncte

Pentru săriturile peste obstacol câinele are dreptul la un total de 3 încercări, la ducere sau întoarcere. Astfel are dreptul să repete o singură săritură la alegerea CC.

CC își așează câinele în poziție pentru săritură la distanța care îi convine față de obstacol. CC poate număra pașii în timpul evoluției CIA, dar nu poate să facă acest lucru ulterior, sau pierde puncte. CC nu poate arăta săritura câinelui său înainte de exercițiu.

CC se va așeza imediat, la dreapta sau la stânga, în pătratul marcat pe sol pentru acest scop. CC nu poate atinge obstacolul sau să se aplece peste acesta.

În cazul în care câinele își părăsește locul înainte de încercarea de săritură și CC este nevoit să îl re poziționeze, el va pierde o încercare și va fi penalizat.

În cazul unei ratări sau refuz, CC va aduce câinele la locul exact unde s-a blocat, după care își relua poziția în fața obstacolului și va aștepta semnalul AE pentru a da comanda câinelui.

Comanda de sărituri va fi dată numai prin voce. Orice gest sau mișcare al corpului va fi penalizată, dar CC își poate urmări câinele cu privirea, într-o atitudine normală, naturală. După executarea săriturii, CC va avea dreptul la comandă (facultativă) pentru revenire sau oprire în spatele obstacolului.

Dacă CC dă comanda de revenire, câinele va avea la dispoziție 10 sec pentru a reveni la picior, cu sau fără comandă, în caz contrar va fi penalizat. Comanda de revenire se poate face vocea sau fluierul. De asemenea câinele va fi penalizat dacă nu se oprește, cu sau fără comandă în spatele săriturii. În cazul în care câinele se blochează (și e dată comanda de fixare) după săritură fără a lua poziția pe care CC o a comandat-o, el nu va pierde puncte.

CC va aștepta semnalul AE de sfârșit a exercițiului, înainte de a părăsi obstacolele.

#### Penalizări:

- 4 plecare anticipată înainte de autorizare+pierderea unei încercări
- 2 plecare anticipată după autorizare
- 2 comandă dată prin voce sau gest
- 4 refuz sau evitare, la ducere sau întoarcere
- 2 ratare, la ducere sau întoarcere
- 1 câinele atinge obstacolul la ducere sau întoarcere
- 2 câinele se sprijină de gard chiar dacă gardul nu cade
- 2 câinele nu se oprește în spatele obstacolului (dacă a fost comandă)
- 2 orice comandă suplimentară de oprire, plasare, întoarcere
- 5 comandă suplimentară de trimitere
- 2 câinele nu se întoarce la picior în 10 sec.

## **5. Atac din față cu baston**

**30 puncte**

Bastonul utilizat de AA este un băț de bambus tăiat în cruce. Este absolut interzisă lovirea câinelui cu bastonul. De asemenea este interzis orice gest sau comportament al AA de natură să provoace durere câinelui; dacă aceasta se va întâmpla, AA va fi eliminat din teren și va fi pasibil de întocmirea unui raport.

Câinele este poziționat pe pământ în locul indicat de CR. CC poate ține câinele de zgardă până la comanda de atac.

Pentru ca niciodată să nu existe pentru câine o confuzie a obiectivului ce urmează a fi atacat, AA va face totul pentru a atrage atenția. AA se va manifesta fără echivoc în primii 10 metri, cel puțin pentru a atrage atenția câinelui pe el.

Dacă este necesar, AE va trimite AA între 10 și 20 m iar după luarea poziției la distanța de 30 m va autoriza atacul.

La semnalul AE, CC dă comanda de atac.

În timpul atacului, AA va prelua câinele menținând în același timp linia de atac. AA nu va rămâne imobil decât la comanda de încetare a mușcăturii, această imobilitate va trebui să fie imediată și absolută.

La semnalul AE de încetarea mușcăturii CC are opțiunea să comande prin voce sau fluier rapelul sau să îi comande prin voce supravegherea AA.

La rapel, la comanda CC de încetare a mușcăturii, câinele trebuie să dea imediat drumul și are 30 de sec pentru revenirea la picior după primul apel. Incheierea exercițiului are loc la semnalul AE după ce câinele a ramas fixat în pozitie la max 1 m de CC.

La supravegherea AA, la comanda CC de încetare a mușcăturii, câinele trebuie să dea imediat drumul și să rămână lângă AA la distanța maximă de 1 m în faza de supraveghere timp de 5 sec. Incheierea exercițiului are loc la semnalul AE, după CC dă comanda de rapel. Acest rapel este liber și nu mai intră în grila de punctare.

## 6. Atac din fugă

30 puncte

Câinele este poziționat pe pământ în locul indicat de CR. CC poate ține câinele de zgardă până la comanda de atac.

Pentru ca niciodată să nu existe pentru câine o confuzie a obiectivului ce urmează a fi atacat, AA va face totul pentru a atrage atenția. AA începe exercițiul de la 10 m de câine și la semnalul AE de începere a exercițiului se întoarce repede pentru a nu se pierde mult timp în alergare.

Pentru pregătirea atacului, AA va alerga fără să se întoarcă și va accelera atunci când câinele se apropie la circa 10 m distanță și din acel moment va menține la aceeași viteză până la impact

La semnalul AE, CC dă comanda de atac. Totuși, AE va aprecia timpul și distanța pentru ca prinderea să aibă loc între 30 și 40 m.

Fără să încerce să eschiveze câinele, AA se va apăra viguros, dar fără brutalitate, pentru a se putea aprecia mușcătura câinelui. În timpul pripei vor avea loc două focuri de armă (calibrul 6 mm) la o distanță de 30m.

La semnalul AE de încetarea mușcăturii CC are opțiunea să comande prin voce sau fluier rapelul sau să îi comande prin voce supravegherea AA. AA va rămâne imobil, total și instantaneu, la comanda de încetare a mușcăturii dată de CC.

La rapel, la comanda CC de încetare a mușcăturii, câinele trebuie să dea imediat drumul și are 30 de sec pentru revenirea la picior după primul apel. Incheierea exercițiului are loc la semnalul AE după ce câinele a ramas fixat în pozitie la max 1 m de CC.

La supravegherea AA, la comanda CC de încetare a mușcăturii, câinele trebuie să dea imediat drumul și să rămână lângă AA la distanța maximă de 1 m în faza de supraveghere timp de 5 sec. Incheierea exercițiului are loc la semnalul AE, după CC dă comanda de rapel. Acest rapel este liber și nu mai intră în grila de punctare.

### Defalcarea punctajului la atacuri:

-Plecare	5 puncte
-Atac	20 puncte
-Înterupere și întoarcere sau supraveghere	5 puncte

Distanța de amenințare: 10 m; Distanța la atac cu baston: 20m; Distanța la atac din fugă: 20-30m

Durată prizei: 10 sec. Durata rapelului: 30 sec Durata supravegherii: 5 sec

### Penalizări la atacuri:

- 5 plecare anticipată înainte de autorizarea arbitrilor (plus o penalizare de -5 puncte la A.G.)
- 30 a doua plecare anticipată înainte de autorizarea AE;
- 3 plecare anticipată după autorizarea AE;
- 5 comandă suplimentară de trimitere la atac;
- 30 a doua comandă suplimentară de trimitere la atac;
- 2 pentru fiecare secundă de întârziere la prindere;
- 1 la schimbare de prindere rapidă;
- 1 pentru fiecare secundă de încetare a prinderii (se acceptă 1 secundă pentru încetare);
- 1 mușcătură suplimentară după încetarea prinderii;
- 2 comandă suplimentară de rapel (max.1);
- 5 rapel de neprindere, secunde la neprindere;
- 5 orice comandă neregulamentară după încetarea prinderii;

- 5 câinele nu efectuează tipul de încheiere a exercițiului declarat la prezentare;
- 5 la supraveghere câinele nu efectuează supravegherea AA timp de 5 sec.
- 5 la rapel câinele nu se întoarce în 30 secunde;
- 30 câinele nu pleacă la atac sau nu mușcă
- 30 CC părăsește linia de plecare în timpul exercițiului;
- 30 orice comportament neregulamentar în timpul exercițiului

## **7. Apărarea conductorului**

**30 puncte**

Durata apărării CC: 10 sec.

Câinele este poziționat pe pământ în locul indicat de CR. CC trebuie să țină câinele de zgardă la picior, la stânga sau la dreapta dar nu între picioare. CC se poate deplasa în interiorul unui cerc cu raza de 2m, se poate întorce spre AA în funcție de scenariul de atac al acestuia care se va desfășura în perimetrul cercului. CC poate să schimbe mâna cu care ține zgarda câinelui în funcție de deplasarea câinelui în jurul său. Facultativ CC poate lăsa câinele liber.

Va avea loc o întâlnire preliminară, strângere de mână și conversație între AA și CC. Înainte de strângerea de mână, AA nu provoacă câine. CC poate răspunde la un salut al AA (pe un ton normal). AE poate insista ca CC să nu mai vorbească după prima comandă.

AA agresează CC într-o situație apropiată de realitatea cotidiană: o simplă conversație după întâlnire între AA și CC, terminată cu o agresiune sau după conversație, AA se îndepărtează și revine către CC agresându-l brusc; AA încearcă să păcălească vigilența câinelui și va efectua agresiunea de manieră evidentă, cu ambele mâini. În momentul atacului CC eliberează zgarda câinelui. AA și CC vor rămâne nemișcați timp de 2 sec. Câinele nu trebuie să reacționeze decât dacă CC este agresat.

Dacă câinele mușcă în cele 2 sec., AA începe să lucreze în mod normal.

Dacă câinele nu răspunde în termen de două secunde de la atacul asupra CC, AE va opri exercițiul și se vor pierde toate punctele atribuite acestui exercițiu.

În timpul apărării, CC va trebui să se îndepărteze de AA, la cel puțin 3 m, până după încetarea mușcăturii, paza AA și întoarcerea câinelui la picior.

Cele 20 de puncte sunt planificate pentru a mușcătură, tot restul este cumulativ (comanda suplimentară, pază nefermă.).

AE va autoriza încetarea printr-un semnal de claxon. Un câine care nu execută încetarea mușcăturii, va pierde 10 puncte maxim.

La comanda CC de încetare a mușcăturii, câinele trebuie să dea imediat drumul și să rămână lângă AA la distanța maximă de 1 m în faza de supraveghere timp de 5 sec.

Încheierea exercițiului are loc la semnalul AE, după CC dă comanda de rapel. Acest rapel este liber și nu mai intră în grila de punctare.

### Penalizări:

- 50 CC vorbește cu câinele după comanda de începere;
- 50 câinele mușcă înaintea sau în timpul întâlnirii sau conversației;
- 2 câinele mușcă după întâlnire dar înaintea agresiunii;
- 1 câinele se depărtează peste 1 m de CC fără a mușca, în orice moment, punct/metru;
- 50 câinele își abandonează CC, mai mult de 5 m;
- 50 câinele agresează o terță persoană.
- 50 câinele nu apără în timp de 2 sec;
- 50 CC încurajează câinele sau stă la mai puțin de 3 m de el pe timpul apărării sau după încetare;
- 2 mușcătură după încetare, puncte/mușcătură;
- 5 câinele nu rămâne nemișcat timp de 5 sec;